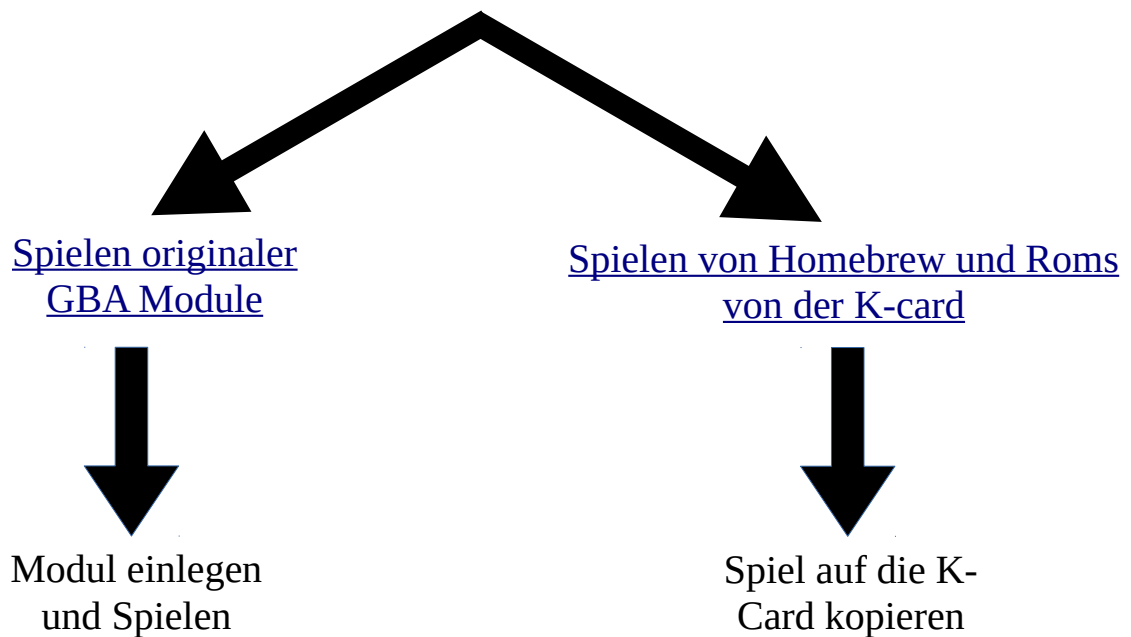


Inhaltsverzeichnis

Schnellanleitung.....	2
Zusätzliche Funktionen.....	2
Hotkeys im Spiel.....	2
Ausführliche Anleitung.....	3
Der Revo.....	4
Im Paket.....	4
Allgemeine Informationen.....	5
Unterstützte Sprachen (Menü K-Card).....	5
Laden + Akku.....	5
Anzeige.....	5
Audio.....	5
Unterstützte Formate.....	5
Spiele.....	6
Spielen mit originalem Spielmodul:.....	6
Spielen mit der K-Card:.....	6
Menü.....	6
Vorbereiten.....	6
Speichern.....	6
Zusätzliche Funktionen.....	7
Cheats.....	7
Vorbereiten.....	7
Vor dem Spiel Cheats auswählen.....	7
Im Spiel Cheats auswählen.....	7
Autofeuer.....	7
RTC (Real Time Clock).....	7
Ruhezustand.....	8
LCD anpassen.....	8
Am TV spielen.....	8
Hintergrund und Logo anpassen.....	8
Vorschaubilder.....	8
Spielanleitungen.....	9
Übersicht der Hotkeys während des Spielens.....	9
Weitere unterstützte Dateitypen.....	10
MP3 Player.....	10
JPG Viewer.....	10
TXT Viewer.....	10
Emulation.....	10

Schnellanleitung



Zusätzliche Funktionen

[Cheats](#), [Autofeuer](#), [Echtzeituhr](#), [Ruhezustand](#), [TV-Ausgang](#), [Bild Skalieren](#),

Hotkeys im Spiel

*	LCD Helligkeit ¹
* + A	Autofeuer ein/aus
* + B	Cheats ein/aus schalten
* + START	Spielstand auf der Micro SD-Karte speichern
* + LEFT	Zwischen LCD undTV Ausgabe wechseln ¹
* + RIGH	PAL-NTSC (TV-Mode) umschalten ¹
* + DOWN	Skalierung ändern ¹
* + R	Ruhezustand ¹
* + L	In-game Menu
* + UP	Echtzeituhr ein/aus

¹ Funktioniert auch beim spielen mit originalem GBA Modul.

Ausführliche Anleitung



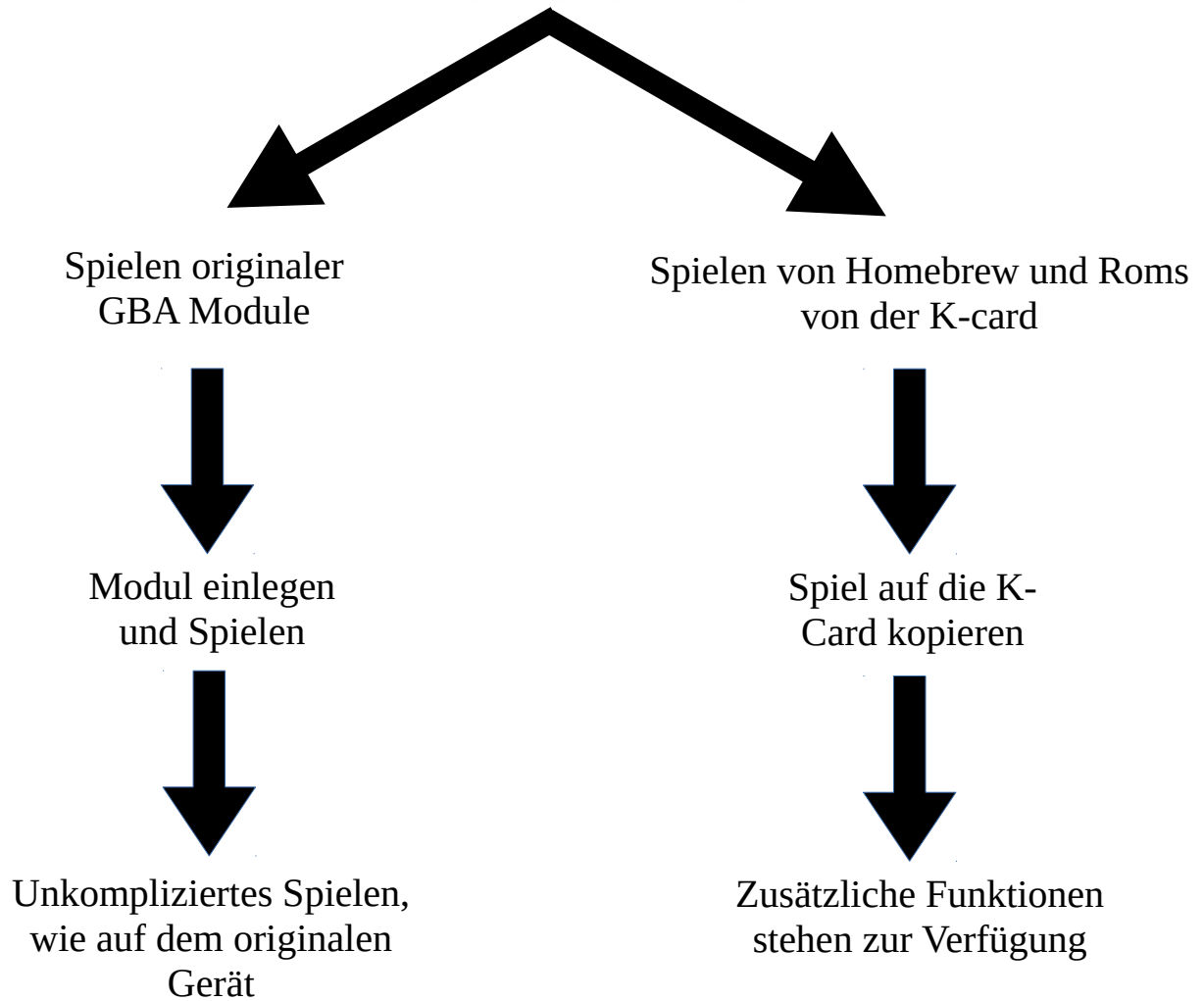
Hardware Klon, keine Software Emulation



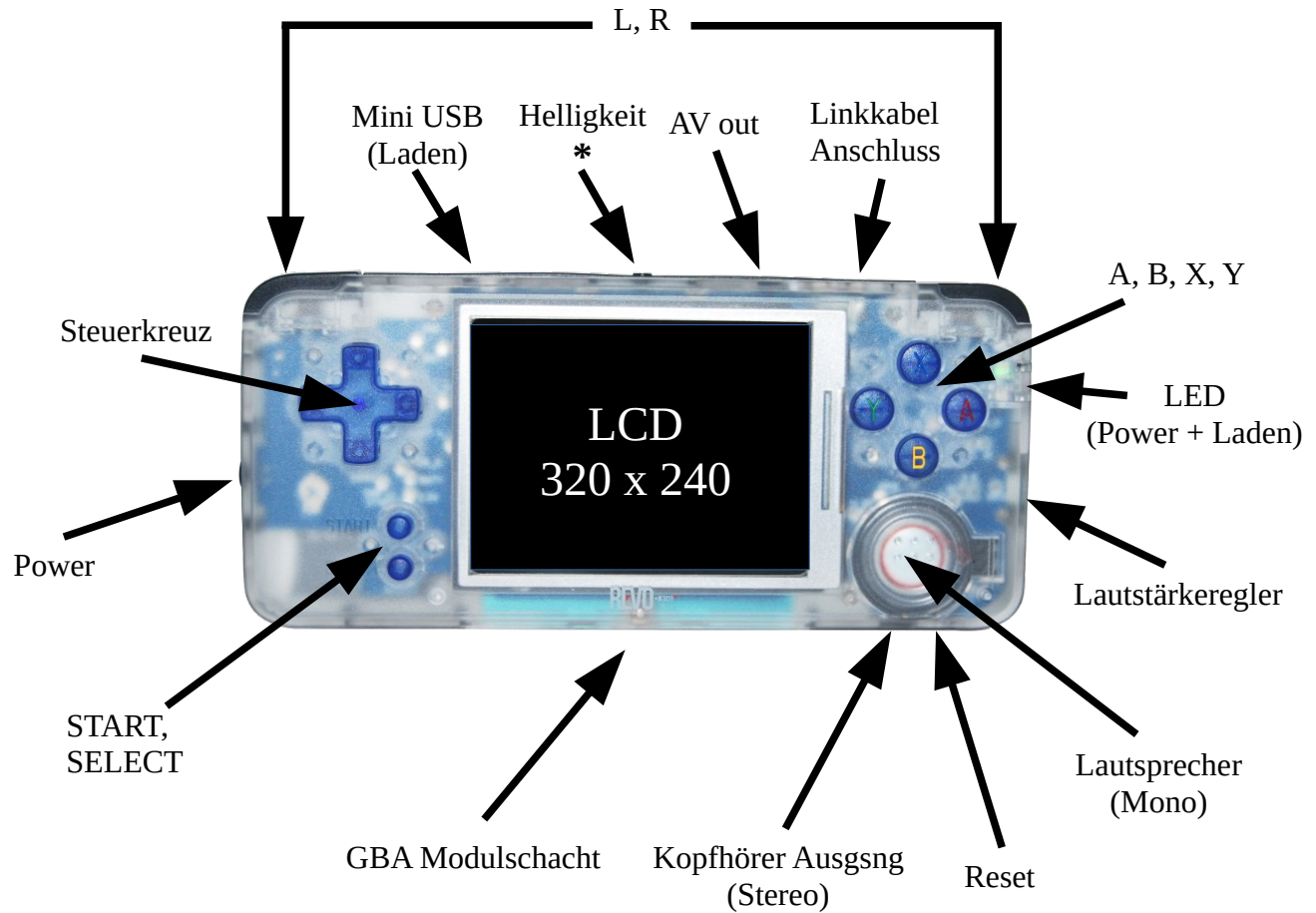
GBA Modul Schacht



Link Kabel fähig



Der Revo



Im Paket

- Revo K101 Plus
- K-Card
- Micro SDHC 8GB (Mit Homebrew, Cheats und Vorschau Bildern)
- Display Schutzfolie (2)
- Mini USB Kabel
- USB Netzteil
- AV-Kabel
- MicroSD zu USB Adapter
- Akku 890mAh Li-ion (Nokia BL-58 3.7v kompatibel)

Allgemeine Informationen

Unterstützte Sprachen (Menü K-Card)

Unterstützt werden die Sprachen: Englisch, chinesisches, japanisch, koreanisch, deutsch, französisch und spanisch.

Sprachen können im Hauptmenü unter OPTION → Language umgestellt werden.

Laden + Akku

Vor dem ersten Benutzen wird empfohlen, den Akku vollständig zu laden.

Die obere LED leuchtet, grün, wenn der Revo K101 Plus in betrieb ist und rot, sobald der Akku fast leer ist. die untere LED leuchtet, sobald das Gerät geladen wird.

Der Füllstand des Akkus kann auch rechts oben im Haupt- und Spielemenü eingesehen werden.

Anzeige

Auflösung LCD: 320x240

Region TV: PAL + NTSC

Audio

Lautsprecher: Mono

Kopfhörer: Stereo

TV- Ausgang: Mono

Der Kopfhörerport bietet die beste Qualität (echtes Stereo).

Unterstützte Formate

GBA	.gba, .gbk, .zip
Gameboy	.gbc, .gb, .sgb
NES	.nes
PC-Engine	.pce
Sega	.sms, .gg, .sg
Text	.txt
Musik	.mp3
Bilder	.jpg
Cheat	.cht

Spielen

Spielen mit originalem Spielmodul:

Der Revo K101 Plus kann mit originalen Spielmodulen verwendet werden. Die Bedienung ist dann ebenso unkompliziert, wie an der originalen Spielekonsole. Die Module können im Betrieb gewechselt werden, ohne den Revo K101 plus neu starten zu müssen.

Folgende zusätzliche Funktionen stehen beim Spielen mit Spielmodul zur Verfügung: Skalierung, TV-out, Ruhezustand.

Spieln mit der K-Card:

Menü

Soll die K-Card benutzt werden, so muss diese beim Start des Gerätes eingelegt sein. Sobald der Revo K101 Plus dann eingeschaltet wird, steht erscheint das Hauptmenü. Zwischen den Oberkategorien "LISTE", "OPTION" und "HILFE" kann mit Hilfe von "R/X" und "L/Y" gewechselt werden.

1. LISTE: Zeigt die Dateien auf der SD-Karte. Hier können Dateien und Spiele ausgewählt werden.
2. OPTION: Hier können Allgemeine Einstellungen vorgenommen werden.
3. HILFE: Zeigt Hotkeys, unterstützte Dateitypen und Informationen zum Gerät.

Spiele und Dateien dürfen sich sowohl im Hauptverzeichnis, als auch in beliebigen Unterordnern befinden. Wird in LISTE A gedrückt gehalten, erscheint ein Untermenü. Bei Spielen können hier unter "konfig" spielspezifische Einstellungen vorgenommen werden. Dieses Menü kann während des Spielens jederzeit mit * + L/Y aufgerufen werden.

Die Tastengeräusche im Menü können unter OPTION → Tastenfeld aktiviert/deaktiviert werden.

HINWEIS: Unter OPTION → Dateifilter können Dateitypen angezeigt/versteckt werden. Sollte ein Ordner nur .mp3 Dateien enthalten und im Filter MP3 = OFF eingestellt sein, so gilt er als leer und kann nicht geöffnet werden.

Vorbereiten

1. Spiele in das Hauptverzeichnis oder einen beliebigen Ordner der Micro SD kopieren
2. Micro SD in die K-Card, K-Card in den Revo
3. Gerät einschalten
4. Im Hauptmenü unter Menüpunkt LIST zum Spiel navigieren und starten (A = Bestätigen/Ordner öffnen; B = Zurück/übergeordnetes Verzeichnis)

Unterstützt werden Spiele bis zu 32 MB. Bei Spielen mit 32 MB steht das Untermenü während des Spielens nicht zur Verfügung.

Speichern

Der Spielstand wird während des Spielens im flüchtigen DRAM gespeichert nicht auf der SD-Karte. Sobald das Gerät ausgeschaltet, oder das In-Game Menü aufgerufen wird, wird der Spielstand auf die SD-Karte geschrieben. Die Kombination * + START erlaubt schnelles speichern während des Spielens.

Wird das Gerät normal ausgeschaltet ist nichts weiter zu tun. Der Spielstand geht lediglich dann verloren, wenn der RESET Knopf gedrückt wird, oder der Akku während des Spielens leer wird. Beim spielen mit sehr geringer Akku Ladung sollte öfter manuell gespeichert werden.

Zusätzliche Funktionen

Der Revo K101 Plus ist ein Nachbau der originalen Hardware des GBA. Dennoch stehen weitere Funktionen zur Verfügung, die beim originalen Gerät nicht möglich waren, bzw. nicht von anderen Geräten unterstützt werden, die auf Software Emulation basieren.

Folgende zusätzliche Funktionen stehen beim Spielen mit Spielmodul zur Verfügung: Skalierung, TV-out, Ruhezustand.

Cheats

Vorbereiten

1. Ordner "ksystem" in SD erstellen
2. Ordner "Cheat" in "ksystem" erstellen
3. Dateien mit kompatiblen Cheats in den Ordner "Cheat" kopieren

Die mitgelieferte SD-Karte wurde bereits vorbereitet und enthält Cheats.

Vor dem Spiel Cheats auswählen

1. Im Hauptmenü unter LISTE das gewünschte Spiel anwählen
2. A gedrückt halten, bis ein Untermenü erscheint (A weiter gedrückt halten)
3. Zu "Konfig" navigieren und dann A loslassen
4. Game Cheat
5. Auswählen (A halten + Steuerkreuz Unten/Oben öffnet bei Cheat weiteres Menü)
6. Mit B zurück und "Neues Spiel starten" anwählen

Im Spiel Cheats auswählen

1. * + L/Y
2. Game Cheat
3. Auswählen (A halten + Steuerkreuz Unten/Oben öffnet bei Cheat weiteres Menü)
4. Einstellen und zurück zum Spiel

Cheats können mit * + B im Spiel aktiviert/deaktiviert werden.

Cheats sind nicht permanent, müssen also vor jedem Start neu geladen werden.

Autofeuer

1. * + L/Y
2. Auto-fire mode
3. Einstellen und zurück zum Spiel

Auto-fire kann mit * + A im Spiel aktiviert/deaktiviert werden.

RTC (Real Time Clock)

Die RTC (Echtzeituhr) kann im Hauptmenü unter OPTION → RTC eingestellt werden.

Die RTC kann im Spiel on the fly bearbeitet werden:

1. * + L/Y
2. RTC
3. Einstellen und zurück zum Spiel

RTC kann im Spiel mit * + UP aktiviert/deaktiviert werden.

Ruhezustand

Im Hauptmenü kann unter OPTION → Sonstiges die Auto-Sleep Funktion eingeschaltet werden. Befindet sich das Gerät im sleep Modus, so blinkt die obere LED.

Der Ruhezustand kann während des Spielens jederzeit mit * + R/X gestartet werden.

LCD anpassen

Der Revo K101 Plus besitzt im Vergleich zum GBA ein höher auflösendes Display. Die Auflösung kann nach Bedarf angepasst werden. Zur Verfügung stehen: 4:3 (320x240), 3:2 (320x213), Original GBA (240x160). Auflösung/Skalierung und Hintergrundbeleuchtung könne im Hauptmenü unter OPTION → Display angepasst werden.

Die Auflösung/Skalierung kann im Spiel mit * + DOWN verändert werden.

Die Hintergrundbeleuchtung kann jederzeit mit * eingestellt werden.

Am TV spielen

Wird das beiliegende Kabel eingesteckt, schaltet der Revo K101 Plus automatisch in den TV-Modus. Unterstützt werden sowohl PAL, als auch NTSC Geräte.

Im Hautmenü unter OPTION → Display kann manuell zwischen LCD und TV Ausgabe umgeschaltet werden. Auch bei Ausgabe auf einem externen Gerät stehen verschiedene Möglichkeiten der Skalierung zur Verfügung (640x480 oder 480x320).

Zwischen TV und LCD ausgabe kann im Spiel mit * + LEFT umgeschaltet werden.

Zwischen PAL und NTSC Ausgabe kann im Spiel mit * + RIGHT umgeschaltet werden.

Die Auflösung/Skalierung kann im Spiel mit * + DOWN verändert werden.

Das AV-Kabel liefert Chinch Video und Mono Audio.

Der Kopfhörer Port funktioniert auch während des Spielens am TV. Da dieser Audio Stereo Qualität liefert, wird empfohlen, diesen Port zu verwenden, wenn externe Lautsprecher angeschlossen werden.

Hintergrund und Logo anpassen

Der Hintergrund im Menü der K-Card und das Startlogo kann angepasst werden. Dazu müssen die Bilder mit dem richtigen Namen und Format ins Hauptverzeichnis der SD-Karte kopiert werden.

Format	.jpg
Ort	Hauptverzeichnis der Micro-SD
Auflösung	320x240 (empfohlen)
Name Hintergrund	bg.jpg
Name Bootscreen	userlogo.jpg

Vorschaubilder

Das Hauptmenü bietet die Funktion, in der Spieleliste Vorschaubilder der Spiele Anzuzeigen. Damit unter LIST Vorschaubilder angezeigt werden können müssen diese auf die SD-Karte kopiert werden.

Die Benennung der Vorschaubilder basieren auf der internen GameID

1. Ordner "ksystem" in SD erstellen
2. Ordner "GamePic" im Internet suchen und in "ksystem" kopieren

Die mitgelieferte SD-Karte wurde bereits vorbereitet und enthält Vorschaubilder.

Spielanleitungen

Während des Spielens können durch den integrierten Text-reader Spielanleitungen im Textformat angezeigt werden. Dazu muss lediglich eine Textdatei mit dem gleichen Namen, wie das ROM und der Endung .txt in das gleiche Verzeichnis, wie das Spiel platziert werden.

Name	GAMENAME.txt
Ort	Gleicher Ordner wie Spiel
Format	ANSI/UTF-8 .TXT

Anleitung beim Spielen lesen:

1. * + L/Y
2. Spiel-Dokument

Anleitungen werden nicht mitgeliefert.

Übersicht der Hotkeys während des Spielens

*	LCD Helligkeit ¹
* + A	Autofeuer ein/aus
* + B	Cheats ein/aus schalten
* + START	Spielstand auf der Micro SD-Karte speichern
* + LEFT	Zwischen LCD undTV Ausgabe wechseln ¹
* + RIGH	PAL-NTSC (TV-Mode) umschalten ¹
* + DOWN	Skalierung ändern ¹
* + R	Ruhezustand ¹
* + L	In-game Menu
* + UP	Echtzeituhr ein/aus

¹ Funktioniert auch beim spielen mit originalem GBA Modul.

Die Hotkeys und weitere Informationen können im Hauptmenü unter HELP nachgelesen werden. Hotkeys können auch während des Spielens nachgelesen werden: * + L/Y → HotKey.

Weitere unterstützte Dateitypen

MP3 Player

Format	.mp3 (vbr + cbr)
Steuerung	
A	Play/Pause
B	Beendet Wiedergabe
Steuerkreuz UP/DOWN	Vorheriges/Nächstes Lied
START	Zufällige Wiedergabe

Lieder werden in der Reihenfolge, wie sie im Ordner aufgelistet werden.

JPG Viewer

Format	.jpg
Steuerung	
R/L	Zoom In/Out
Steuerkreuz	Lupe bewegen, wenn Zoom

Die Ladezeit kann je nach Größe des Bildes lange dauern.

TXT Viewer

Format	ANSI/UTF-8 .TXT
Steuerung	
Steuerkreuz	Durch den Text Bewegen

Emulation

Der Revo K101 unterstützt die Emulation von älteren Konsolen. Hierzu müssen die Spiele wie die GBA Spiele einfach auf die SD-Karte kopiert werden und können dann aus dem Hauptmenü direkt gestartet werden.

Folgende Formate werden unterstützt:

Gameboy	.gbc, .gb, .sgb
NES	.nes
PC-Engine	.pce
Sega 8-Bit	.sms, .gg, .sg